GPT 전달용 자료

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 이름 | | | 버프/디버프 | | 설명 | | | | |  | | |
| Covered | | | 버프 | | 받은 유닛 공격력이 준 유닛 공격력 만큼 상승. 연출은 받은 유닛이 공격시 같이 공격 | | | | | 완성 | | |
| Defeated | | | 디버프 | | 패잔 상태, 공격력 및 최대 사기 절반, 중첩시 즉시 사망 | | | | | 미완성 | | |
| VisionLess | | | 디버프 | | 시야 감소, 지원 거리 -1 | | | | | 완성 | | |
| Boosted | | | 버프 | | 사기진작, 공격력 1.5배 | | | | | 완성 | | |
| Protected | | | 버프 | | 보호, 공격 1번 무효화 | | | | | 완성 | | |
| SideExposed | | | 디버프 | | 측면 노출, 피해량 1.5배 | | | | | 완성 | | |
| OnFire | | | 디버프 | | 불탐, 매 턴 5 피해, 영역 간 전염 | | | | | 완성 | | |
| Defend | | | 버프 | | 방어태세, n 만큼 데미지 무시 | | | | | 완성 | | |
| Reloading | | | 디버프 | | 장전 중, 행동 불가 | | | | | 완성 | | |
| Chaos | | | 디버프 | | 혼란, 행동 불가 | | | | | 완성 | | |
| Aggressive | | | 버프 | | 공격력 증가 | | | | | 기획만 | | |
| 이름 | | 설명 | | | | | | | | | 개발도 | |
| SuccesiveFiring | | 순차사격, 지원 시 3연타 | | | | | | | | | 완성 | |
| Pressure | | 압박, 사기 일정 이하 적은 후퇴 유도 | | | | | | | | | 완성 | |
| Reload | | 장전, 1턴간 행동 불가 상태이상 부여 | | | | | | | | | 완성 | |
| Fire | | 불, 지원한 칸에 불 상태 부여 | | | | | | | | | 완성 | |
| Fear | | 공포, 사기 일정 이하 적을 처형 | | | | | | | | | 완성 | |
| Cover | | 아군에게만 지원가능, 지원시 엄호버프를 부여 | | | | | | | | | 완성 | |
| CounterAttack | | 반격, 공격받으면 피해 반사 | | | | | | | | | 완성 | |
| CloseRangeShooting | | 근접 사격, 직접 전투 가능 | | | | | | | | | 완성 | |
| Sniping | | 저격, 혼란 상태이상 부여 | | | | | | | | | 완성 | |
| PsychologicalWarfare | | 심리전, 처치한 적을 패잔 상태로 아군화 | | | | | | | | | 완성 | |
| Surprise | | 기습, 첫 턴 피해 면역 | | | | | | | | | 완성 | |
| Shielded | | 방패장착, 원거리 피해 50% 감소 | | | | | | | | | 완성 | |
| Armored | | 갑주장착, 매턴 보호 1 획득 | | | | | | | | | 완성 | |
| Heavy | | 무거움, 공격한 턴에 이동 불가 | | | | | | | | | 완성 | |
| AreaAttack | | 범위공격, 공격시 2x2 범위공격 | | | | | | | | | 기획만 | |
| Relentless | | 상대유닛이 전투상태에서 뒤로 이동 시(후퇴 시) 데미지를 가함(더 강력하게 만들려면 아예 뒤로 못빼게 만들수도 있음.) | | | | | | | | | 기획중 | |
| Healer | | 턴마다 전체 아군 유닛 사기 회복 | | | | | | | | | 기획만 | |
| Boost | | 모든 유닛에게 Aggressive 부여 | | | | | | | | | 기획만 | |
| id | name | | | faction | | type | maxHealth | attack | defense | | | range | | traits |
|  | 사수 | | | Friendly | | Ranged | 20 | 30 | 35 | | | 2 | |  |
|  | 민병 | | | Friendly | | Melee | 100 | 40 | 35 | | | 1 | |  |
|  | 기병 | | | Friendly | | Cavalry | 50 | 30 | 10 | | | 1 | |  |
|  | 궁기병 | | | Friendly | | RangedCavalry | 30 | 20 | 10 | | | 1 | |  |
|  | 화염사수 | | | Friendly | | Ranged | 20 | 25 | 35 | | | 2 | | Fire |
|  | 수노병 | | | Friendly | | Ranged | 25 | 55 | 35 | | | 2 | | Reload |
|  | 살수 | | | Friendly | | Melee | 90 | 40 | 35 | | | 1 | | CounterAttack |
|  | 지원궁수 | | | Friendly | | Ranged | 20 | 30 | 30 | | | 2 | | Cover |
|  | 사냥꾼 | | | Friendly | | Melee | 80 | 45 | 30 | | | 1 | | Surprise |
|  | 장궁병 | | | Friendly | | Ranged | 20 | 15 | 10 | | | 3 | | Sniping |
|  | 착호 갑사 | | | Friendly | | Melee | 95 | 60 | 35 | | | 1 | | Fear |
|  | 팽배수 | | | Friendly | | Melee | 110 | 35 | 50 | | | 1 | | Shielded |
|  | 기마갑사 | | | Friendly | | RangedCavalry | 25 | 20 | 10 | | | 1 | | CloseRangeShooting |
|  | 승자총통수 | | | Friendly | | Ranged | 25 | 35 | 30 | | | 2 | | Reload, Cover |
|  | 화차 | | | Friendly | | Ranged | 30 | 50 | 30 | | | 2 | | Reload(2턴), SuccesiveFiring, Fire, Heavy |
|  | 완구포대 | | | Friendly | | Ranged | 30 | 55 | 30 | | | 2 | | Reload(2턴), AreaAttack, Heavy |
|  | 츄겐 | | | Enemy | | Melee | 60 | 50 | 50 | | | 1 | |  |
|  | 타테유미 | | | Enemy | | Ranged | 30 | 20 | 40 | | | 2 | |  |
|  | 유미 | | | Enemy | | Ranged | 20 | 20 | 25 | | | 3 | |  |
|  | 카치 사무라이 | | | Enemy | | Melee | 100 | 50 | 40 | | | 1 | |  |
|  | 기병 | | | Enemy | | Cavalry | 50 | 30 | 10 | | | 1 | |  |
|  | 하이 유미 | | | Enemy | | Ranged | 20 | 25 | 25 | | | 3 | | Fire |
|  | 야리 | | | Enemy | | Melee | 95 | 40 | 35 | | | 1 | | CounterAttack |
|  | 하타모토1 | | | Enemy | | Melee | 90 | 30 | 35 | | | 1 | | Boost |
|  | 하타모토2 | | | Enemy | | Melee | 90 | 30 | 30 | | | 1 | | PsychologicalWarfare |
|  | 지원궁수 | | | Enemy | | Ranged | 20 | 15 | 30 | | | 3 | | Cover |
|  | 보즈 | | | Enemy | | Melee | 70 | 10 | 30 | | | 1 | | Healer |
|  | 소게키 뎃포 | | | Enemy | | Ranged | 20 | 35 | 25 | | | 4 | | Sniping |
|  | 사무라이 | | | Enemy | | Melee | 95 | 45 | 35 | | | 1 | | Fear |
|  | 시루도 사무라이 | | | Enemy | | Melee | 110 | 30 | 50 | | | 1 | | Shielded |
|  | 킨세츠 뎃포 | | | Enemy | | Ranged | 25 | 30 | 25 | | | 2 | | Cover |
|  | 뎃포 | | | Enemy | | Ranged | 30 | 20 | 40 | | | 1 | | SuccesiveFiring, Reload |
|  | 대조총병 | | | Enemy | | Ranged | 30 | 55 | 25 | | | 2 | | Pressure, Reload, Heavy |